

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

▲ 注意

セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意

- ●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・ 意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する 前に必ず医師と植談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに 使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ●このソフトを使用するときは、部屋を崩るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。 また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での 使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、 扱いには注意してください。また、ディスクを 曲げたりセンター孔を失きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい帯で、中心部から外間部に向かって放射状に軽く 拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は先のケースに入れ、嵩温・嵩湿になる 場所を避けて保管してください。

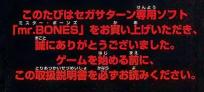
●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する懸れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、 残像光量による歯歯焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- ■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



もく	じ
プロローグ	4
操作方法	5
ゲームの始め芳	8
ゲームの遊び方	9
アイテム紹介	12
ステージ紹介	13

★このゲームはバックアップ対応です。空き容量は2 必要となります。また、オートセーブ機能があります ので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボ タンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

不老不死のダ・ゴーリアンは、死者に命を吹き込む秘法である 『スケルティズム』を発見し、世界を悪で統一するという自分の野望のために、 死者たちを次々と復活させた。 死者たちはみな、赤く輝く目をしており、ガイコツ軍団として 今まさにダ・ゴーリアンの命ずるままに立ち上がり、 世界を破滅させようとしていた。 しかし難った死者の中でたった1人、青い首をしたガイコツがいた。 その名は、ミスター・ボーンズ。 彼は、1人でこのガイコツ電筒の行く手に立ちはだかる。 ミスター・ボーンズの首的は、ダ・ゴーリアンの野望を廃止することだ。 ステージの中では、さまざまな困難が待ち受けているだろう。 狂奔してくる丸太に追いかけられたり、薄氷の上を歩いたり…。 さらに、ギターの弾き芳を学び、暗黒ガイコツ箪団に対して

腕前を披露することにもなるだろう。

はたして、ミスター・ボーンズは ・ゴーリアンの野望を阻止することができるのだろうか…。



このゲームは ゚゚゚ 人用です。コントロール端子1にコントロールパッドをきちんと接続してください。ステージによって使用できないボタンもあります。



Aボタン

手定を開結合 連打で一時的にスケルティズム・レベルが上昇 モードなどの決定

Bボタン

ビビビ攻撃(スケル ティズム・プラズマ ビームを発射) モードなどのキャンセル

Cボタン

ジャンプ モードなどの決定

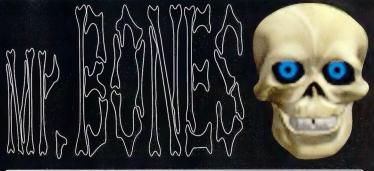


ミスター・ボーンズのアクション

ミスター・ボーンズを操作するときは、さまざまな状況に応じたアクションを使って上学に進めていきましょう。



- ●…走る(歩く)
- ●…芳尚ボタン若で若芳尚、紫で芳芳尚へ走る(歩く)
- ●…しゃがむ
- ●…芳尚ボタン下でしゃがむ
- ●…はなれていた手足を再結合する (→P.11)
- ●···Aボタンを押すとくっつく
- ●…一時的にスケルティズム・レベル (→P.10) がアップ
- ●…ビビビ攻撃 (スケルティズム・プラズマビーム発射→P.12)
- ●…Bボタンを押すとビームが発射され酸のエネルギーを吸い取る。ただし押しっぱなしで改撃し続けないと酸を倒すことができない
- ●…ジャンフ
- ●…Cボタンを抑すとジャンプする/養く抑すと歩し篇くジャンプする



- ●…木などにつかまってぶら下がる
- ●…ジャンプ中にCボタンを抑すとものにつかまりぶら下がる(その時Cボタンは抑しっぱなし)
- ●…ぶら下がっている状態の時、上にのぼる
- ●…ぶら下がっている状態の時方尚ボタン上を抑すと、上にのぼれる
- ●…下におりる(嵩い位置にいるときに下がある場合)
- ●…芳尚ボタン苄を押しながらCボタンを押すと下におりる
- ●…ボディパーツがバラバラになる
- ●…Xボタンを抑すとボディパーツがはずれる

●…タイトル画面に戻る

●…ゲーム^{*} CA+B+Cボタンを抑しながらスタートボタンを抑す

「mr.fBONES」はCD-1とCD-2の2枚組のゲームです。このゲームを初めてプレイするときは、CD-1のCD-ROMをセットしてゲームを始めてください。CD-2は、CD-1をクリアするとプレイできるようになります。 "INSERT OTHER DISC" の表示が出たらディスクを入れ替えてください。

●MODE SELECT[メニュー画面]



オープニングデモ終了後にタイトル画面が表示され スタートボタンを押すと、メニュー画面に変わります。 方向ボタン上下でメニューを選択し、AかCまたはスタートボタンで決定してください。

■START:最初からゲームがスタートします。

■OPTIONS:オプションに変わります。





●OPTIONS[オプション]

ここで、途中からゲームを行う「LEVEL SELECT」 を選んだり、各種設定を変更します。

LEVEL SELECT: 一度進んだステージを選び、 続きからゲームができるようになります。 方向ボタ ンで選び、AかCまたはスタートボタンで決定して ください。

MUSIC/STEREO:ゲームのBGMやステレオ設定のON/OFFができます。AかCボタンを押すと 項首が変更されます。

●ゲームの進め方

着い首をしたミスター・ボーンズを操作して、多くの障害や敵からの攻撃を かわしながら最終的にダ・ゴーリアンの野望を打ち砕くことが首的です。そ の間には、ギターなどを演奏したり追いかけてくる丸太から逃げたり、さま ざまな困難が待っています。



●画面の見方とルール

ミスター・ボーンズのスケルティズム・レベル (→P.10) です。 骨で 「BONES」 と型どられ た文字で美宗されます。蔵や敵からの攻撃に当

たったり、危険なトラップがあるところに落ちたり障害物に当たるたびにメー ター(骨文学)は減っていきます(一度に数本分減ることもあります)。また、 スケルティズムをアイテムで回復させるとメーターは着く光ります。すべての 骨で学が揃えばスケルティズムが満タンです。

■ステージクリア

答ステージのクリア案件を満たすと、ステージクリアできます。 ただし、ス



テージによってクリア条件は異なります。以下は、 クリア条件の一部です。参考にしてください。

- ●敵をすべて倒してから、ゴール地点にたどり着く ●ギターを弾いて観客の首を全部青にする



ゲームの遊び方

●ゲームオーバー





ミスター・ボーンズのスケルティズムが極端に減っているときにダメージを受けると、ミスター・ボーンズの首が赤色に変わってしまい、ゲームオーバーになります。

その後、コンティニューが表示されますので、間じステージをプレイしたいときは「YES」を選択しAかCまたはスタートボタンで決定してください。また、他のステージをプレイしたいときは、「OPTIONS」の「LEVEL SELECT」を選び、ステージを選択・決定してください。

●スケルティズムの秘密

■スケルティズムとは何か?

ミスター・ボーンズを構成している1本1本の骨は「スケルティズム」と呼ばれるものによって一体化されており、これによって彼は、まるで生きているかのように動くことができます。しかし、スケルティズム・レベルが敵との接触によって低下すると、彼のエネルギーやボディパーツ、場合によっては「生命」を残うことになります。ミスター・ボーンズはビビビ攻撃で敵からスケルティズムを奪って、自分のスケルティズムを構給することができます(→P.12)。また、Aボタンを運打すると一時的にスケルティズムがアップし、はずれたパーツを再結合することができます。

■ボディバーツを再結合するには?

酸に触れたり酸からの攻撃を受けると、スケルティズム・レベルが低下してしまい、ボディパーツがはずれやすくなります。いったんはずれたパーツは、スケルティズム・レベル(スケルティズム・メーターでデされているレベル)が高いときは、Aボタンで簡単に売の場所に戻すことができます。

スケルティズム・レベルが低いときにボディバーツを見つけたときは、Aボタンを運打して、一時的にスケルティズム・レベルをアップさせなければ帯を覚すことはできません。さらにせっかく骨を覚しても、スケルティズム・レベルが低いときは、ジャンプした瞬間にはずれてしまったり、身体がギシギシとヘンな音がするようになります。

■誰しいパーツを誰しい位置に取り付けよう

情のパーツを戻すためには、すでにミスター・ボーンズが必須パーツと呼ばれる情部分を身体に美していないことには始まりません。

例えば、腕の骨を荒に戻すには、すでに筋骨が身体についていなければなりません。また、脚を戻すには、すでに骨盤が身体についていなければなりません。このように、必ず骨のパーツを荒に戻すには、対応した必須パーツが必要なのです。

前骨と骨盤は頭蓋骨と背骨に直接つけられる唯一のバーツです。

必須パーツがなくても骨を集めることはできますが、プレイヤーがその骨に 合ったパーツを見つけられるまで、ただぶら下がっているだけの常安定な 状態ですぐにはずれてしまいます。 ミスター・ボーンズが戦いにのぞむときに必要不可欠なアイテムを紹介しましょう。

●回復アイテム

ブルーバタフライ

クリスタルバルーン マッシュルーム









スケルティズム・レベルが少し回復します。



スケルティズム・レベル が全回復します。

●フィラーアップ



ミスター・ボーンズのスケルティズム・プラズマ ビーム(通称ビビビ)は、敵のエネルギーを吸い 取り、首らのスケルティズム・メーターを回復さ せる効果を持っています。これをフィラーアップ といいます。

ただし、スケルティズム・レベルが少ない場合は、 ビビビ攻撃のパワーが弱くなり、攻撃が難しくなります。また、腕の骨がつ いていない場合も、ビビビ攻撃はできません。



•STAGE 1 [GRAVE ESCAPE]

墓場から難ったミスター・ボーンズ。しかし、 敵であるガイコツ軍団が攻めてくる! とにか くうまく逃げて、若端のゴールにたどり着こう。



OSTAGE2[MAUSOLEUM]

墓場から脱出したが、ガイコツ軍団たちに寺院の上で囲まれてしまう。悪に染まったガイコツたちは、ミスター・ボーンズにパタパタ攻撃を仕掛けてくる。突進ガイコツは屋根から下に落とせばOKだ。



OSTAGES[THE VALLEY]

霧に包まれた答は、またもやガイコツがいっぱいだ。地面から這いあがって攻撃してきたり、深い墓穴の中にも待ち受けている。慎重に進んでガイコツをビビビ攻撃でしとめよう。また、隠し通路がたくさんあるので、アイテムやスイッチをくまなく探そう。



ステージ紹介



OSTAGE4[GUITAR SOLO]

ここで敵ガイコッたちにギター演奏を披露する。かっこいいプレイを聴かせて赤い首をしているガイコッたちを、荃賞着い首に変えなくてはならない。そのためにはリズムに合わせながら、A~C、X~Zボタンの6つを駆使してうまくギターを操ろう。



●STAGE5[NIGHT OF THE BATS] ●STAGE6[DAWN OF THE BATS]

STAGE7[DAY OF THE BATS]

道間の生い茂った緑樹のところで、いきなり骨を盗んでいく成価コウモリにパーツを奪われたミスター・ボーンズ。しかも、フランケンシュ

タインや鳥たちやコウモリが行く手を随んでくる。できるだけ厳を向避しながら骨を手に入れて進もう。

ミスター・ボーンズの進む盲隣の道は、まだまだ長くて険しい。 漁断すると、青い直が赤い直に変えられてしまうぞ…。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイテレフォン



インターネットで

セガ ファックス クラブ

プッシュ 回線またはトーン切り替えの あるダイヤル回線をお使いください。

東 蒙 03-5950-7790 大 阪 06-948-0606

- ●ファックスの受話器を使ってコール。
- ②音声ガイダンスにしたがってボタンを 押せば、ほしい情報がファックスで送 信されます。

セガ ホームページ

バソコンなどお持ちの接続端末でこのURLにアクセスしてください。 http://www.sega.co.jp ★番号をよく確かめて、 並しくかけてください。

株式セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

フリーダイヤル 1000120-012-235

禁無断転載

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。 FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの 商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 GS-9127 672-4245 です**ず**・エンタープライゼス